

1. Escoger fondo



Nuevo fondo



OK

2. Escoger personajes



Nuevo personaje



OK



Borre el Gato (presione y sostenga presionado)

3. Ajuste el tamaño del personaje y muévelo al sitio de inicio



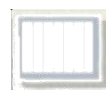
Encoger



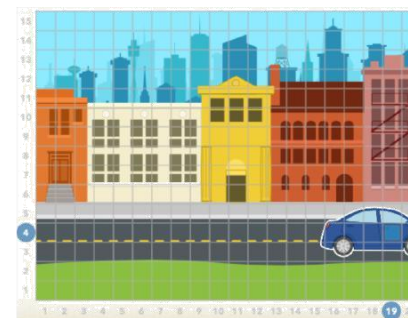
Mueva el carro del centro de la pantalla a la esquina inferior izquierda.



4. Crear programas



Cuadrícula On/Off



Use la cuadrícula para calcular la cantidad de bloques que debe moverse el carro.



- ¿Cómo hace usted para que el carro llegue solamente hasta la mitad de la distancia?
- ¿Qué sucedería si un mago o un dragón o un elefante apareciera en la escena?

1. Escoger el fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger los personajes



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



Borrar el garo (presione y sostenga presionado)

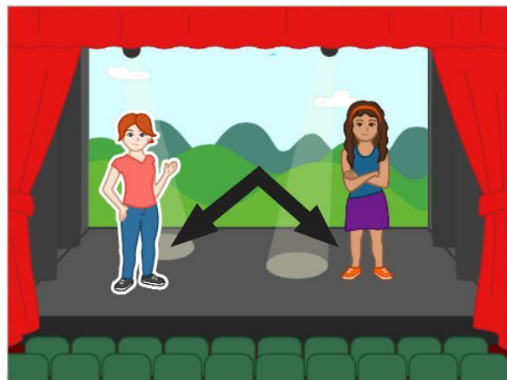


OK

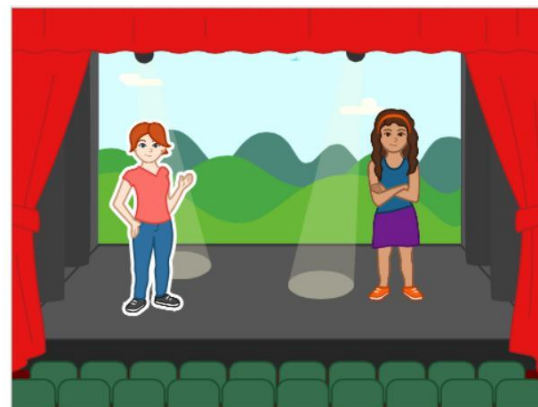


OK

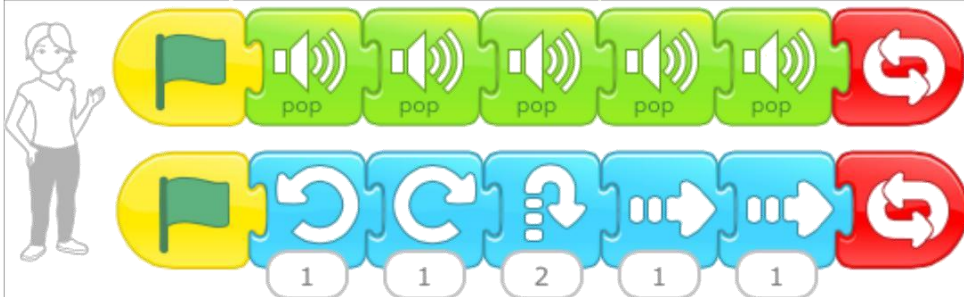
3. Mueva y ubique los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes moviéndolos del centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- Puede lograr que pasen otras cosas cuando un personaje toque a otro? Intente con el bloque Esconder!
- Cómo puede usar el bloque de velocidad para cambiar la forma en que se mueven los personajes?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger los Personajes



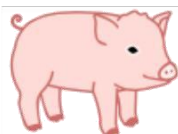
Nuevo Personaje



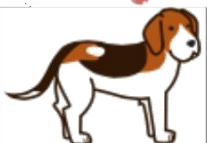
Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



OK



OK

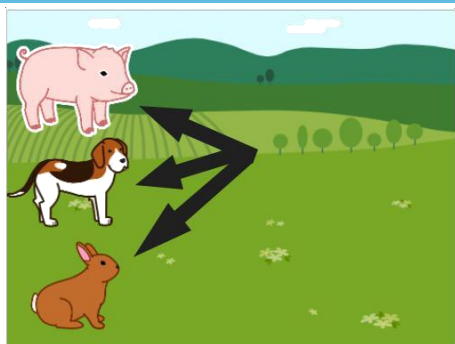


OK



Borrar el Gato (presionar y sostener presionado)

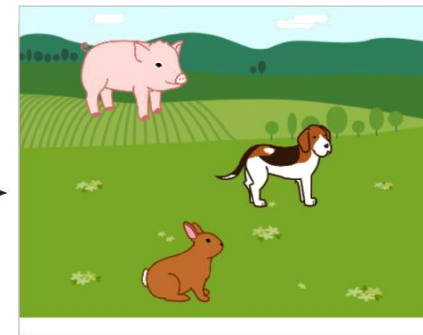
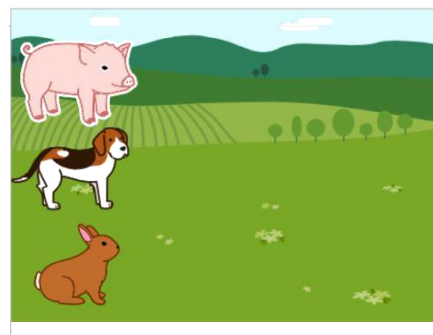
3. Mover los Personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.

ESTE TRABAJO ESTÁ LICENCIADO BAJO CREATIVE COMMONS
LICENCIA INTERNACIONAL ATRIBUCION-COMPARTIR IGUAL.

TRADUCCIÓN DE EDUTEKA (www.eduteka.org/scratchjr-actividades.php)



4. Crear Programas



Velocidad: Lento



Velocidad: Rápido



Velocidad: Medio



- ¿Qué otros programas puede hacer con el bloque de Velocidad?

- ¡Si no puede encontrar los personajes o fondos que busca, píntelos usted!

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger un Personaje adicional

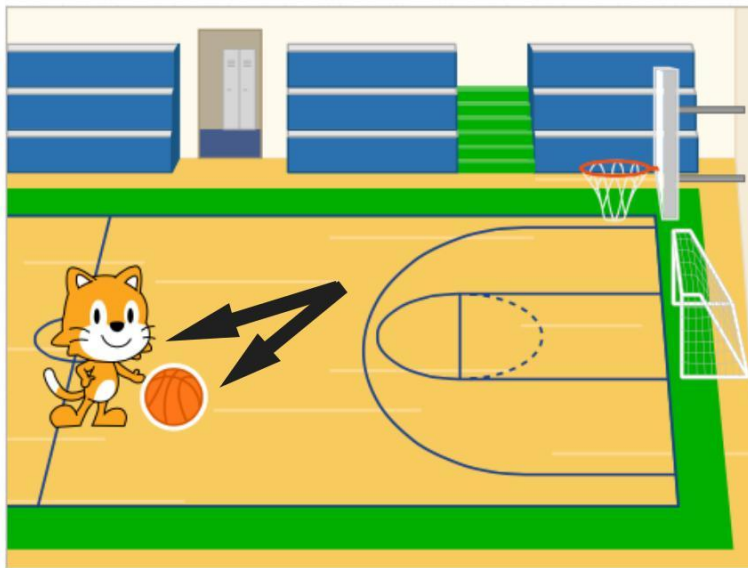


Nuevo Personaje



OK

3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- ¿Puede hacer que el Gato inserte el balón en la canasta?

- ¿Qué más puede usted hacer con dos personajes que se mueven al mismo tiempo?

¿Puedo crear un bosque encantado?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger los Personajes



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



OK



OK

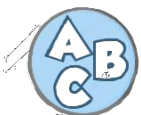


OK



Borre el Gato (presione y mantenga presionado)

3. Escribir el título y cambiar de color



Adicionar texto



Seleccionar Color

Un bosque que asusta



Un bosque que asusta

4. Crear Programas



- ¿Puede usted hacer girar al murciélago, en un círculo, todo el trayecto?
- ¡Adicione sus propios personajes para crear su propia escena de miedo!

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger el Personaje



Nuevo Personaje



OK

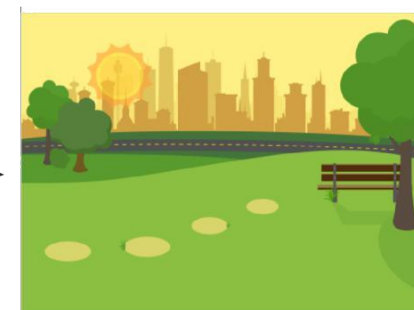
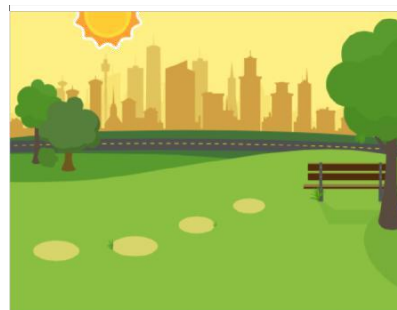


Borrar el Gato (presionar y mantener presionado)

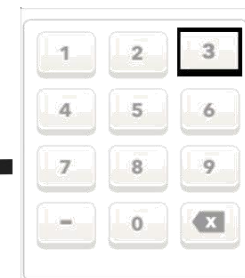
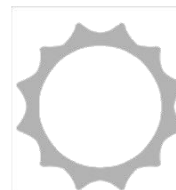
3. Mover el personaje al sitio de inicio



Ubicar el Sol arrastrándolo desde el centro del escenario.



4. Hacer el programa



- ¿Puede adicionar algunos animales para que vivan en el parque?

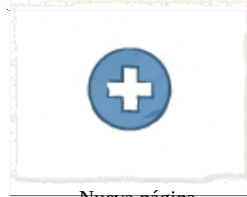
- ¿Puede hacer desaparecer (esconder) los animales cuando el Sol se ponga?

1. Escoger el Proyecto

Ver el proyecto:
¿Puedo hacer que el Sol se oculte?



2. Adicionar una página nueva y ubicar allí el personaje Luna



Nueva página



Nuevo Personaje



Borrar el Gato (presionar y mantener presionado)



OK

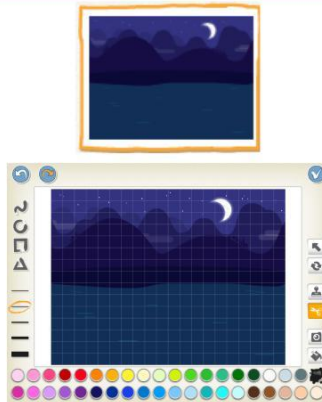
3. Escoger el fondo y editarlo para eliminar la Luna del fondo



Nuevo Fondo



Cortar



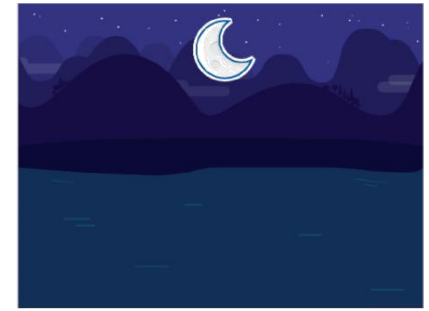
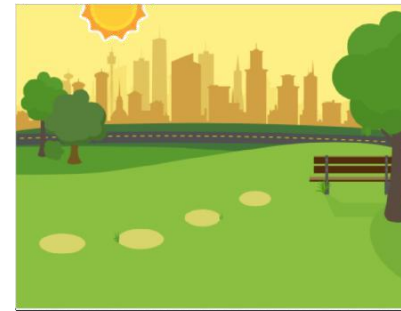
Editar



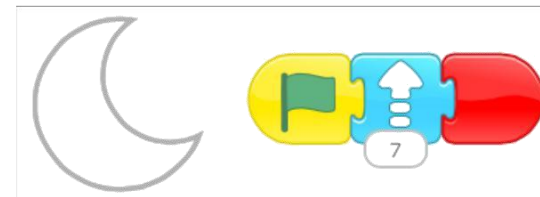
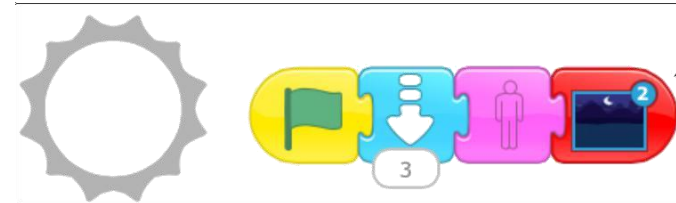
OK

Seleccione la herramienta cortar y luego, toque la luna para borrarla.

ESTE TRABAJO ESTÁ LICENCIADO BAJO CREATIVE COMMONS
LICENCIA INTERNACIONAL ATRIBUCION-COMPARTIR IGUAL.
TRADUCCIÓN DE EDUTEKA (www.eduteka.org/scratchjr-actividades.php)..



4. Cambiar programa en página 1. Hacer el programa en página 2



- Ahora que usted sabe cómo crear nuevas páginas ¿puede hacer un proyecto que tenga 3 o 4 páginas?

- ¿Qué pasa cuando usted arrastra un personaje de una página a otra?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo

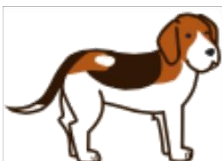


OK

2. Escoger un Personaje adicional

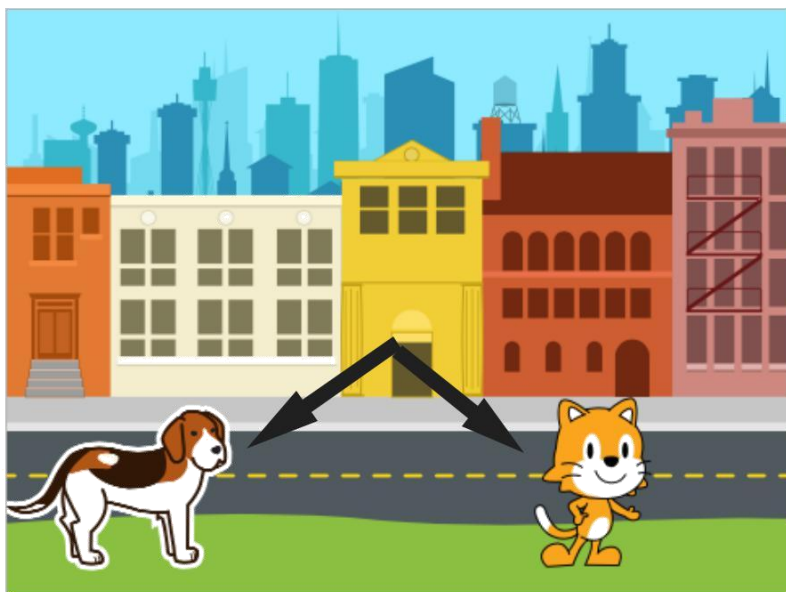


Nuevo personaje

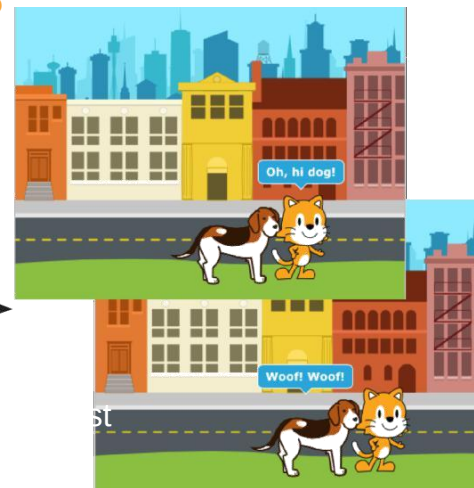


OK

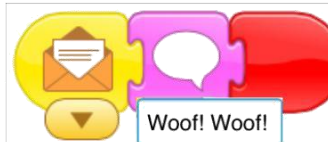
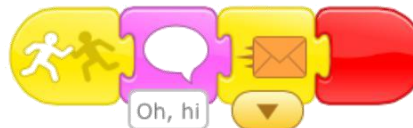
3. Mover los Personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear programas



- Por qué cree usted que el programa se repite por siempre?

- ¿Qué puede cambiar para que el programa no se repita por siempre?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger personajes



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



OK



OK



OK



OK



Borrar el gato (presionar y mantener presionado)

3. Mover los personajes al sitio de inicio

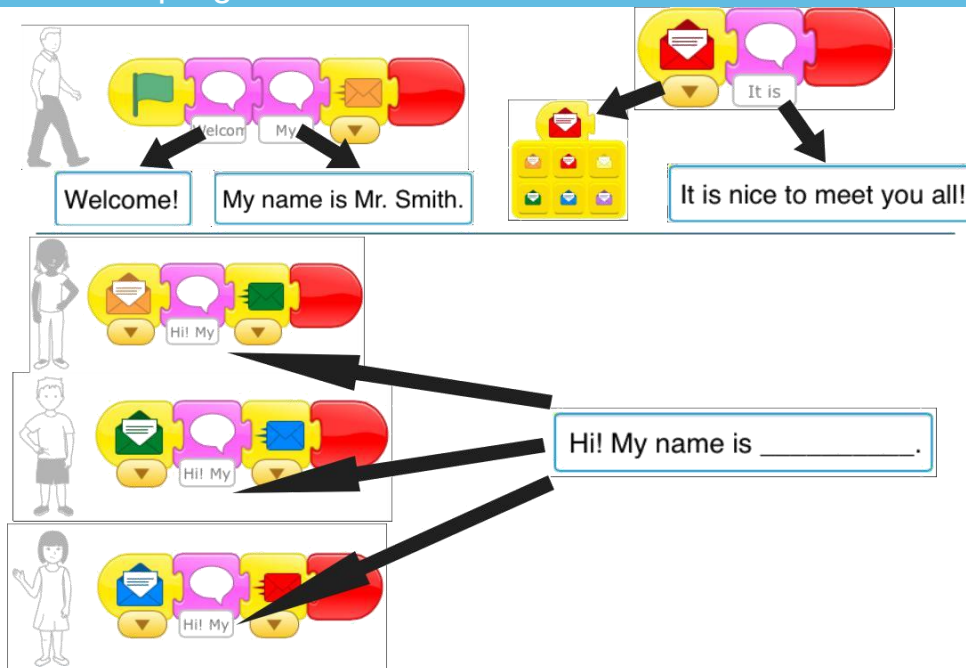


Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.

ESTE TRABAJO ESTÁ LICENCIADO BAJO CREATIVE COMMONS
LICENCIA INTERNACIONAL ATRIBUCION-COMPARTIR IGUAL.



4. Crear programas



- ¿Puede adicionarle movimiento a la escena?
- Ahora que puede enviar mensajes de un personaje a otro ¿puede hacer una carrera de relevos?