

Fast Words!®

KOY
AZLE
ME



Josep M. Allué
Dani Gómez



Dany Molero

cayro



¿Cómo se juega?

FAST WORDS es un frenético juego de formar palabras a partir de un tema propuesto. Para conseguir el máximo de puntos las palabras deberán contener tantas letras como sea posible de entre las que se encuentren sobre la mesa. Pero daros prisa en formarlas, porque si no otro jugador se os adelantará y será él quien se llevará las letras y los puntos.

Preparados...



Mezclad las cartas de letras y colocad 8 al azar formando un cuadrado encima de la mesa dejando libre el espacio central. El resto de cartas de letras dejadlas a un lado.

Barajad las cartas de temas y colocadlas en una pila a un lado del cuadrado de letras que acabáis de formar. Coged la primera carta de tema de la pila, colocadla bocarriba en el centro del cuadrado de letras y ya lo tendréis todo listo para empezar a jugar.

¡A jugar!

Cuando pongáis la carta de tema en el centro del cuadrado de letras, todos los jugadores deberéis intentar formar una palabra relacionada con el tema expuesto que contenga como mínimo una de las letras de la mesa.

El primero que encuentre una palabra coloca su mano encima de la carta de tema y la dice en voz alta. Si es correcta, podrá coger de la mesa todas las letras que haya utilizado para formarla. Esas cartas de letras formarán su pila de puntuación.

El jugador que haya formado una palabra ya no podrá volver a jugar esa ronda y deberá esperar a la siguiente ronda para volver a jugar.

Si tras formar una palabra todavía quedan letras sobre la mesa, cualquier jugador que no haya dicho aún una palabra sobre ese tema puede formar una nueva usando tantas cartas como pueda y así ganarlas para él.

Ejemplo de juego



Posición inicial de la ronda



El jugador más rápido ha formado la palabra "Graciosa" por lo que gana las letras G, A, C y R que se retiran de la mesa y pasan a la pila de puntuación de ese jugador



El resto de jugadores han de buscar una nueva palabra con alguna de las letras que quedan.

A medida que se vayan formando palabras cada vez quedarán menos letras y menos jugadores activos. El último jugador que quede activo (aunque aún queden cartas de letras sobre la mesa) no podrá decir ninguna palabra y en esa ronda no se anotará ningún punto.

Cuando ya no quede ninguna letra expuesta, o todos jugadores menos uno hayan conseguido cartas de letras, la ronda finalizará. Coloca 8 nuevas letras y un nuevo tema para comenzar una nueva ronda.

¿Quién ha ganado?

Cuando hayáis jugado todas las cartas de letras (9 rondas) habrá llegado el momento de contar las cartas conseguidas por cada jugador durante la partida. El que más cartas tenga, será el ganador.



How to play

FAST WORDS is a frantic game to form words to do with a particular topic. To get maximum points the words should be formed with as many letters as possible from those on the table. But be quick, otherwise another player will beat you taking the letters and the points.

Preparation...



Shuffle the letter cards and randomly place 8 in a square on the table, leaving a space in the centre. Leave the rest of the cards to one side.

Shuffle the topic cards and place them in a pile to one side of the square. Take the first card from the pile and place it face up in the centre of the square. Then you are ready to play.

Play!

Once the topic card is placed in the centre of the square, all the players should try to form a word relating to the topic containing at least one of the letters on the table.

The first player to find a word should place their hand on the topic card and shout it out. If correct, they can take the letters that form the word from the table. These letter cards will form their score pile.

The player that has formed the word cannot continue to play this round and should wait until the next to continue playing.

If after a word is formed there are still letters left over, any player who has not said a word can use those left to try and form another, using as many cards as they can and therefore winning them.

Example



Initial position of the round



The fastest player forms the word "Cigar", therefore, they win the letters G, A, C and R which they will take and place on their score pile



The remaining players must find a new word with the remaining letters.

As such there will be less letters and active players as more words are formed. The last active player (whether there are cards left or not) cannot say a word and will get no points in that round.

When there are no letters left, or all but one player have managed to get cards, the round ends. Place 8 new letter cards and choose new topic to start a new round.

Who wins?

Once all cards have been played (9 rounds) it will be time to count the cards. The player with the most cards is the winner.



Comment y jouer ?

FAST WORDS est un jeu frénétique consistant à former des mots à partir d'un thème proposé. Pour obtenir le plus de points, les mots devront contenir autant de lettres que possible de celles se trouvant sur la table. Mais formez-les vite, sinon un autre joueur les formera avant vous et prendra les lettres et les points.

Prêts...



Mélangez les cartes de lettres et placez-en 8 au hasard formant un carré sur la table en laissant libre l'espace central. Laissez le reste des cartes de lettres d'un côté.

Mélangez les cartes de thèmes et placez-les en tas à côté du carré de lettres que vous venez de former. Prenez la première carte de thème du tas, placez-la face découverte au centre du carré de lettres et vous aurez tout prêt pour commencer à jouer.

Jouez !

Lorsque vous mettez la carte de thème au centre du carré de lettres, tous les joueurs doivent tenter de former un mot sur le thème exposé qui contienne au moins une des lettres de la table.

Le premier qui trouve un mot place sa main au-dessus de la carte de thème et le dit à voix haute. Si le mot est correct, il pourra prendre de la table toutes les lettres qu'il aura utilisées pour le former. Ces cartes de lettres formeront son tas de ponctuation.

Le joueur qui aura formé un mot ne pourra plus rejouer dans ce tour et devra attendre le tour suivant pour rejouer.

Si après avoir formé un mot, il reste encore des lettres sur la table, tout joueur n'ayant pas encore dit un mot sur ce thème peut former un nouveau mot en utilisant autant de cartes qu'il pourra et ainsi les gagner pour lui.

Exemple de jeu



Position initiale



Le joueur le plus rapide a fait le mot "Gracions". Lettres G, A, C et R sont retirés de la table et vont au score de ce joueur



Les autres joueurs doivent trouver un nouveau mot avec les autres lettres.

Au fur et à mesure que des mots sont formés, il y a moins de lettres et moins de joueurs actifs. Le dernier joueur actif (même s'il reste des cartes de lettres sur la table) ne pourra dire aucun mot et ne marquera aucun point pour ce tour.

Le tour sera fini lorsqu'il n'y aura plus aucune lettre exposée ou lorsque tous les joueurs sauf un auront obtenu des cartes de lettres. Placez 8 nouvelles lettres et un nouveau thème pour entamer un nouveau tour.

Qui a gagné ?

Lorsque vous aurez joué toutes les cartes de lettres (9 tours), il faudra compter les cartes obtenues par chaque joueur pendant la partie. Le gagnant sera le joueur ayant le plus de cartes.



Come si gioca?

FAST WORDS è un frenetico gioco in cui dovrai formare parole a partire da un tema proposto. Per ottenere il massimo punteggio, le parole dovranno contenere quante più lettere possibile tra quelle presenti sul tavolo. Dovrai però affrettarti nel formarle, altrimenti gli altri giocatori potranno avvantaggiarsi e portare a sé i punti.

Preparativi...



Mischiare le carte delle lettere e collocarne 8 a caso formando un quadrato sul tavolo, lasciando libero lo spazio centrale. Lasciare il resto delle carte delle lettere a lato.

Mischiare le carte dei temi e collocarle in un mazzo a lato del quadrato delle lettere appena formato. Pescare la prima carta dal mazzo dei temi e collocarla rivolta verso l'alto al centro del quadrato delle lettere e tutto sarà pronto per iniziare a giocare.

Si gioca!

Una volta posizionata la carta di tema al centro del quadrato delle lettere, tutti i giocatori dovranno cercare di formare una parola che abbia un nesso con il tema esposto, e che contenga almeno una delle lettere presenti sul tavolo.

Il primo a trovare una parola adatta, mette la mano sulla carta del tema e la pronuncia a voce alta. Se la parola è corretta, potrà raccogliere dal tavolo tutte le lettere utilizzate per formarla. Queste carte di lettere formeranno il mazzo di punteggio. Una volta formata la sua parola, il giocatore sarà escluso dalla continuazione della mano di gioco e dovrà attendere la mano successiva per tornare a giocare.

Se dopo aver formato una parola rimangono ancora lettere sul tavolo, i giocatori che non hanno ancora formato alcuna parola sul tema in gioco potranno formarne una usando quante più carte possibili, per poterle guadagnare.

Esempio di gioco



Posizione iniziale della mano



Il giocatore più rapido ha formato la parola "Giocare" e guadagnato dunque le lettere G, A, C e R. Queste sono dunque ritirate dal tavolo e passano nel mazzo di punteggio di questo giocatore.



I giocatori rimanenti dovranno cercare una nuova parola avvalendosi delle lettere rimanenti.

Man mano che si formano parole, rimarranno sempre meno lettere e giocatori in gioco. L'ultimo giocatore rimasto in gioco, a prescindere dalle eventuali carte rimanenti sul tavolo, non potrà pronunciare alcuna parola in questa mano e non totalizzerà alcun punto.

Nel momento in cui non rimane più alcuna lettera esposta o se tutti i giocatori meno uno hanno guadagnato carte di lettere, la mano ha termine. A questo punto si collocano 8 nuove lettere e un nuovo tema per cominciare una nuova mano.

Chi ha vinto?

Una volta giocate tutte le carte delle lettere, per un totale di 9 mani, giunge il momento di contare le carte guadagnate da ciascun giocatore durante l'intera partita. Il giocatore che avrà ottenuto più carte vincerà il gioco. Se ti piace giocare in compagnia dei tuoi amici, non lasciarti sfuggire questi giochi!



Como se joga?

FAST WORDS é um jogo frenético de formação de palavras a partir de um tema proposto. Para conseguirem o máximo de pontos, as palavras deverão conter tantas letras quantas possíveis, de entre as que se encontram sobre a mesa. Mas apressem-se a formá-las, porque senão outro jogador adiantar-se-á e ficará com as letras e os pontos.

Preparados...



Mistura as cartas de letras e coloca 8 à sorte, formando um quadrado em cima da mesa, deixando o espaço central livre. Deixa as restantes cartas de letras a um lado.

Baralha as cartas de temas e coloca-as numa pilha a um lado do quadrado de letras que acabas de formar. Agarra na primeira carta de tema da pilha, coloca-a virada para cima no centro do quadrado de letras e já terás tudo pronto para começar a jogar.

Vamos jogar!

Quando colocas a carta de tema no centro do quadrado de letras, todos os jogadores devem tentar formar uma palavra relacionada com o tema exposto, que contenha no mínimo uma das letras da mesa.

O primeiro a encontrar uma palavra coloca a mão em cima da carta de tema e di-la em voz alta. Se estiver correta, pode recolher da mesa todas as letras que utilizou para formá-la. Essas cartas de letras formarão a sua pilha de pontuação. O jogador que tiver formado uma palavra já não poderá voltar a jogar nessa ronda e deverá esperar pela ronda seguinte para voltar a jogar.

Se depois de formar uma palavra ainda ficarem letras sobre a mesa, qualquer jogador que ainda não tiver dito uma palavra sobre esse tema pode formar uma nova, usando tantas cartas quantas puder e, assim, ganhá-las para si.

Exemplo de jogo



Posição inicial da ronda



O jogador mais rápido formou a palavra "Graciosa", pelo que ganha as letras – G, A, C e R, que são retiradas da mesa e passam para a pilha de pontuação desse jogador.



Os restantes jogadores devem procurar uma nova palavra com algumas das letras que restarem.

À medida que se vão formando palavras, cada vez ficarão menos letras e menos jogadores ativos. O último jogador a ficar ativo (embora ainda fiquem cartas de letras sobre a mesa) não poderá dizer nenhuma palavra e nessa ronda não será anotado nenhum ponto.

Quando já não ficar nenhuma letra exposta, ou todos os jogadores menos um tiverem conseguido cartas de letras, a ronda terminará. Coloca 8 letras novas e um tema novo para começar uma ronda nova.

Quem ganhou?

Quando tiverem jogado todas as cartas de letras (9 rondas), terá chegado o momento de contar as cartas conseguidas por cada jogador durante a partida.

O jogador que tiver mais cartas será o vencedor.



Games
&
Friends

Un juego de palabras en el que las letras vuelan para 2 o más jugadores a partir de 8 años

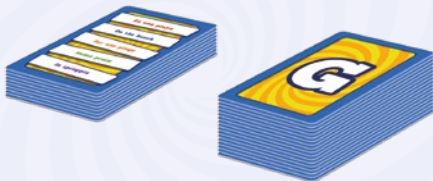
The word game where letters fly. For 2 or more players aged 8+

Un jeu avec des mots où les lettres disparaissent à toute vitesse pour 2 joueurs ou plus à partir de 8 ans

Un gioco di parole con lettere in volo per 2 o più giocatori a partire da 8 anni.

Um jogo de palavras no qual as letras voam, para 2 ou mais jogadores a partir dos 8 anos.

CONTENIDO / CONTENTS / CONTENU
/ CONTENUTO / CONTEÚDO



72 cartas de letras / 72 letter cards / 72 cartes de lettres / 72 carte di lettere / 72 cartas de letras

48 cartas de tema / 48 topic cards / 48 cartes de thème / 48 carte di tema / 48 cartas de tema

© 2018 JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700 DENIA (Alicante) ESPAÑA
www.cayro.es

cayro