



Educación especial

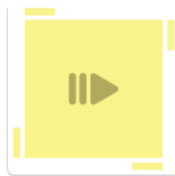
Guía para educadores

¿Qué es Sphero indi?

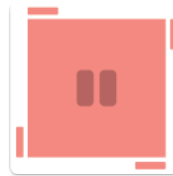
indi es el robot de aprendizaje de nivel de entrada más accesible. Impulsado por el color, indi inspira el aprendizaje imaginativo basado en el juego al capacitar a los niños para que desarrollen habilidades de pensamiento computacional y aprendan los conceptos básicos de codificación y resolución de problemas.



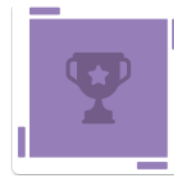
Vaya más rápido



Desacelerar



Detener



¡Celebrar!



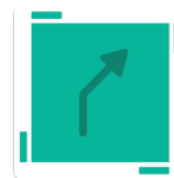
Gire a la
izquierda 90 °



Gire a la
derecha 90°



Gire a la
izquierda 45 °



Gire a la
derecha 45 °

¿Qué hace que indi sea excelente para la educación especial?

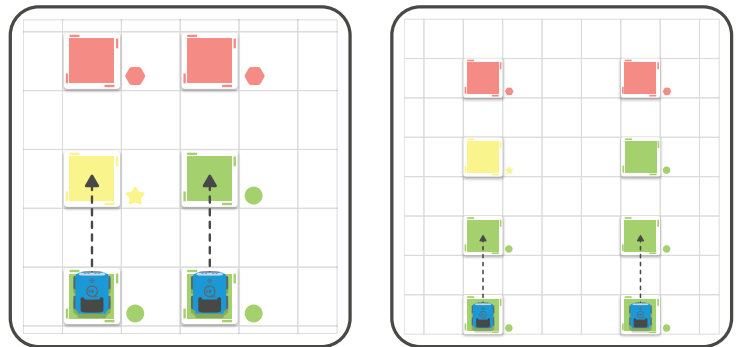
- indi es lindo y emocionante!
- Actividades y desafíos escalables y personalizables
- Practique STEAM y pensamiento computacional sin necesidad de pantallas
- la previsibilidad de indi reduce la frustración y maximiza el compromiso
- Apoya el desarrollo del lenguaje
- Accesible para estudiantes con discapacidades visuales y auditivas.
- Ayuda a desarrollar la motricidad fina
- Refuerzo de alto valor
- Apoya la colaboración con los compañeros.
- Genera confianza en los estudiantes



Fácil de acomodar Tarjetas de desafío



Ciertas **Tarjetas de desafío** proporcionar a los estudiantes **dos opciones** para que los estudiantes puedan practicar resolviendo los acertijos antes de encontrar la respuesta por sí mismos.



Las tarjetas de desafío pueden ser **fácilmente replicable** a **añadir alojamiento** para que los estudiantes los configuren para usar tarjetas de desafío no adaptadas de forma independiente.

- Agregar **opción múltiple personalizada** opciones en todas las cartas de desafío.
- **Crea tus propias elecciones** para presentar a los estudiantes dependiendo de cuánta ayuda crea que podrían necesitar.
- A medida que los estudiantes desarrollan habilidades, los maestros pueden **adaptar los alojamientos proporcionados** (comience con un campo de dos, muévase a un campo de tres, luego a un campo de cuatro) con la esperanza de que eventualmente los estudiantes no necesiten el andamiaje.

Fácilmente **crea tus propias tarjetas de desafío** para sus estudiantes con nuestro [Plantilla de tarjeta de desafío de bricolaje](#).



Aprendizaje sin pantalla con apoyos visuales



Los estudiantes que tienen dificultades con la decodificación aún pueden acceder a indi, ya que **no requiere que los estudiantes sean capaces de leer** comprometerse con él.

Estudiantes en **cualquier nivel de lectura** puede relacionarse con indi ya que indi depende más de **efectos visuales** que el texto.



indi es genial para un **Aula de co-enseñanza integrada (TIC)**, o cualquier aula con estudiantes con una amplia gama de habilidades académicas.

- indi es genial para los estudiantes que están **aprendiendo a leer** y puede tener **Alojamientos** agregado para hacerlo más accesible a los estudiantes (como se mencionó anteriormente).

indi también es ideal para estudiantes que necesitan un **desafío adicional**, ya que los estudiantes pueden ir un paso más allá usando el **Aplicación Sphero Edu Jr.** para cambiar las configuraciones de los mosaicos de colores, etc.

- Esto destaca la **adaptabilidad** del producto y cómo se puede usar con estudiantes que recién están desarrollando sus habilidades para estudiantes que necesitan un desafío adicional.



Consideraciones para estudiantes diagnosticados con trastorno del espectro autista

y/o Discapacidades Múltiples/ Severas



Altos niveles de previsibilidad/ comportamiento esperado

- Porque sabemos que los eventos inesperados son particularmente desafiantes para los estudiantes con TEA y pueden generar frustración, **previsibilidad** es una gran consideración cuando se trabaja con estudiantes diagnosticados con ASD en términos de **aumentar la confianza y reducir la frustración**.



Idioma Desarrollo

- **indi siempre reacciona igual a los colores** (a menos que los estudiantes reprogramen en la aplicación Sphero Edu Jr) para que los estudiantes puedan **aprender** lo que significa cada mosaico de color, y luego puede **esperar el resultado** cuando indi conduce sobre el mosaico de color.
- usos indios **causa y efecto**, por lo que es una gran herramienta para usar con los estudiantes para desarrollar el lenguaje, especialmente **Desarrollo del lenguaje Core Word**.
- **Palabras principales** son palabras que **conforman la mayoría de todo lo que decimos**, y se puede utilizar en una variedad de formas en el lenguaje. Constituyen aproximadamente el 80% de lo que decimos a diario.
- indio puede ser un **herramienta divertida y atractiva** para usar con los estudiantes para desarrollar muchas habilidades lingüísticas importantes, y **apuntar directamente a conceptos lingüísticos básicos** también. Algunos ejemplos de objetivos indi son: colores, señales temporales y señales posicionales. También se puede utilizar para apuntar indirectamente a conceptos lingüísticos como la negación y la emoción.





CAA (Comunicación Alternativa y Aumentativa)

- indi puede ser una gran herramienta para motivar a los estudiantes a **usar y aprender nuevas palabras** usando **CAA** o un **dispositivo CAA**.
 - Por lo general, los dispositivos AAC se componen principalmente de palabras clave. **Algunas ideas de palabras que se pueden orientar/utilizar mientras se usa indi son :**
 - Ir, detener, más, girar, rápido, lento, hacer, eso, jugar, venir, terminado / todo hecho, en, grande, pequeño.
 - indi puede ser una herramienta muy divertida y atractiva para que los estudiantes **dictar acciones** con un médico o maestro usando el método de comunicación preferido del estudiante (ya sea un dispositivo de alta tecnología, una forma de CAA de baja tecnología, o habla verbal, etc.)
- **Ejemplos usando palabras esenciales** (las palabras principales se muestran en mayúsculas) :
 - **HAZLO IR**
 - **En sus marcas, listos, fuera**
 - **VE LENTO**
 - **VE RAPIDO**
 - **QUIERO PEQUEÑO/GRAN TURNO**
 - **PONER (azulejo de color)**
 - **QUIERO MÁS**
 - **JUEGA MÁS**
 - Los estudiantes con ASD a menudo luchan con conceptos abstractos, **indi es concreto** en que (a menos que se programe de manera diferente) el **los mosaicos de colores crean una reacción**, y la reacción al color. **siempre permanece igual**.
 - Las reglas concretas de "rojo significa detenerse", "verde significa seguir", "amarillo significa reducir la velocidad", "púrpura significa celebración", etc., permite que los estudiantes aprendan las reglas con más facilidad y facilidad. **comprometerse con el material sin frustración**.
 - **Tarjetas de desafío** proporcionar una **actividad estructurada** para involucrar a los estudiantes.



Concreto & Estructurado





Accesible para Estudiantes con Déficits de motricidad fina

- No requiere el uso de teclado, iPad, laptop, etc. para programar.
- El **azulejos de colores** son grandes y **fácil de mover y manipular**.
- Los mosaicos de colores incluidos con el Class Pack y el Student Kit de indi son **goma** que los hacen más fáciles para que los estudiantes **recoger y mover**.
- **indi cabe perfectamente en la palma de tu mano** y no requiere el uso de agarres avanzados con los dedos para sujetar.



Altos niveles de Reforzamiento

- No importa qué color pongas, cuando Indi lo pase por encima, reaccionará de alguna manera. **proporcionando a los estudiantes un refuerzo inmediato**.
- Crea un **contingencia clara** para estudiantes: **color = movimiento / cambio**
- **Sin demora en el refuerzo** debido a la rápida reacción de los sensores de color.
- Hay un **refuerzo rápido** cuando indi rueda sobre el azulejo con los efectos de sonido.



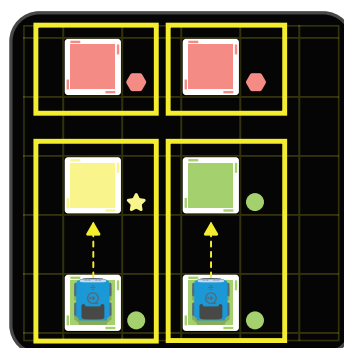


Accesible para estudiantes con impedimentos visuales

- indi tiene un altavoz incorporado y **hace un ruido cada vez que rueda sobre un mosaico de color**, permitiendo que los estudiantes con discapacidad visual conozcan las acciones que está tomando indi.
- Los mosaicos de color pueden tener fácilmente un **etiqueta braille** agregado para que los estudiantes con discapacidad visual que usan braille puedan descifrar entre colores.



- Tenemos una **plantilla personalizable** que permite a los educadores hacer sus propias Tarjetas de Desafío. Los maestros pueden usar esta plantilla para hacer **tarjetas de desafío de alto contraste**.
- Considere hacer un fondo negro y agregar un contorno amarillo alrededor de cualquier texto, forma y cuadrícula.



Recursos de actividad

Tarjetas de desafío

Los jóvenes estudiantes pueden trabajar de forma independiente o en grupos a través del aprendizaje autoguiado con las 15 tarjetas de desafío incluidas.

Incluido con el kit de estudiante indi y el paquete de clase indi



Guía del educador

indio **se integra a la perfección** pensamiento computacional y conceptos de codificación en el **currículo que ya estás enseñando** con la guía detallada del educador. Este libro incluye documentos cuidadosamente diseñados y alineados con los estándares. **planes de lecciones** para: Direcciones, Patrones y Secuencias, Medición, Narración y Más.

Incluido en el Paquete Clase indi

Aplicación Sphero Edu Jr.

En la aplicación Sphero Edu Jr, los estudiantes pueden controlar cómo reacciona Indi ante el mundo a través de bloques de programación intuitivos pero potentes. Reprograme cómo responde Indi a diferentes colores eligiendo entre una variedad de movimientos, luces y sonidos que aparecen cuando navega sobre el mosaico de color asociado. **Los estudiantes no necesitan saber leer para usar la aplicación Sphero Edu Jr.*



[Descarga gratuita de la aplicación](#)